

FEDERACIÓN DE GOLF DE LA CV



Circular N° 20/2023

XXII INTERCLUBES MASCULINO

4 Agosto al 6 Agosto 2023



C/ Maestrat, 1
46940 Manises (Valencia)
Telf. 96 153 40 69

info@clubgolfmanises.es
<http://www.realclubgolfmanises.es>

13/07/2023

X

Alberto Ballester Asensio
Director Deportivo
Firmado por: cv3

Ronda Isaac Peral i Caballero, 5.Parc Tecnològic Centre de L'Esport, Dpcho. 2 y 3
46980 Paterna (Valencia)
Teléfono: 96 136 77 99
E-mail: federacion@golfcv.com

INSCRIPCIONES

Se deberán formalizar por Internet en la página web del torneo www.golfcv.com.

El día de cierre de inscripción será el **lunes 31 de Julio del 2023 a las 14:00h**. El hándicap a considerar para hacer el corte de participantes será el hándicap exacto que figure en la base de datos de la RFEG el lunes 31 de Julio a las 16:00 horas. Se publicará una lista de admitidos provisional en www.golfcv.com y respecto a los posibles errores, se admitirán reclamaciones exclusivamente hasta las 12:00 horas del día 1 de Agosto.

DERECHOS DE INSCRIPCIÓN

Deberá de abonarse el pago antes del cierre de la inscripción, en caso contrario, la inscripción no será válida.

Equipo:

280,00€.

El pago podrá realizarse:

© On-line con tarjeta de crédito en la página web www.golfcv.com.

© Ingreso en efectivo en una oficina del Banco de Santander a la cuenta **ES87 0049-0621-17-2110574797**, indicando en este caso el código de la competición, nº de licencia y nombre del jugador/a.

Finalizado el plazo de inscripción, no se devolverá el importe abonado.

FEDERACIÓN DE GOLF DE LA CV

REGLAMENTO

1.-GENERAL

1.1-Forma de juego: El torneo se jugará en tres jornadas.

El primer día se jugará bajo la modalidad de Stroke Play Scratch 18 hoyos. Cada equipo sumará los tres mejores resultados de sus cuatro componentes.

Con estas sumas de resultados se establecerá un cuadro de match con los ocho primeros equipos clasificados Stroke Play Scratch. El resto de equipos no participarán el resto de los días. El cuadro funcionará en dos sentidos, de forma que los equipos que vayan perdiendo irán pasando al 2º cuadro, de manera que al final exista una clasificación de los ocho equipos match play.

El segundo día por la mañana se jugarán los cuartos de final y por la tarde las semifinales.

El tercer día por la mañana se jugará la final, así como el resto de partidos para establecer la clasificación final.

Los partidos del segundo y tercer día se jugarán bajo la fórmula de Match Play Scratch, estando formados los equipos por dos jugadores individuales y una pareja que disputará su partido Foursome.

1.2.-Participantes: Podrán formar parte del Campeonato los Clubes o Entidades afiliados a la FGCV. Los equipos se compondrán de 4 jugadores que estén en posesión de Licencia Amateur Federativa en vigor, expedida por la FGCV y un capitán que podrá ser a su vez jugador.

Para ser integrante de un equipo, hay que ser socio o abonado permanente del club o entidad de que se trate, o estar federado por ese campo desde su primera licencia o al menos con más de un año de antelación a la fecha de celebración del campeonato.

Ningún jugador podrá figurar a la hora de inscribir el equipo como representante de más de un club o entidad, pese a a cumplir los requisitos establecidos. No obstante, un jugador inscrito en uno de los equipos que fuese rechazado de los 16 máximos que tomarán parte en la Prueba, podrá integrarse en otro de los equipos como sustituto de alguno de los jugadores inscritos, siempre que reúna las condiciones antes estipuladas.

1.3.-Número de Participantes: La Federación se pondrá en contacto con los clubs por si cabe la posibilidad de aceptar un segundo equipo de algún club, sólo para el caso de que la inscripción fuese inferior a 8 equipos representativos de clubes o entidades distintos. Para este segundo equipo, tendrá preferencia en primer lugar el club organizador, en segundo lugar el club ganador de la edición anterior, y posteriormente por la suma de hándicaps exactos de estos equipos.

Podrán tomar parte hasta un **máximo de 16 equipos** representativos de otros tantos Clubes o Entidades afiliados a la FGCV. En caso de inscribirse más de 16 equipos, tomarán parte el equipo del club ganador de la edición anterior, el equipo del club o entidad organizador y los 14 equipos con la suma de hándicaps exacto mas bajo. El empate se resolverá a favor del equipo con el jugador de hándicap exacto más bajo, el segundo jugador, etc.

1.4-Sustituciones: De los cuatro jugadores que figuren en el momento de hacerse la inscripción, hasta dos de ellos podrán ser sustituidos por dos jugadores antes del comienzo de la prueba. Además, una vez comenzada la prueba, durante el transcurso de ésta, cualquier jugador que cumpla con los requisitos expresados en el párrafo de participantes, podrá sustituir a un jugador que haya participado en la prueba, pero solamente uno durante el torneo, esta sustitución se podrá deshacer una vez. Una vez publicados los enfrentamientos de cada ronda ya no se podrá realizar ninguna sustitución para ese enfrentamiento.

FEDERACIÓN DE GOLF DE LA CV

1.5-Horarios de Salida: El horario será elaborado por el Comité. La composición de las partidas las entregará el capitán de cada equipo al Comité, 30 minutos después de conocer su rival en la próxima eliminatoria.

1.6-Ausencia de jugadores admitidos: Si algún jugador no puede participar, deberá comunicarlo 48 horas antes del inicio de la prueba a la FGCV por escrito, en caso de que no lo haga y no haya un motivo muy justificado, a juicio de Comité, quedará excluido de la siguiente prueba o de la que determine el Comité de las organizadas por esta Federación. Igualmente se aplicará esta sanción a aquellos jugadores que en pruebas de dos días no se presenten al segundo sin aviso y sin causa justificada.

1.7-Buggies: No se autoriza el uso de buggies a los participantes de esta competición. Únicamente aquellos jugadores/as con el medical pass de la EDGA podrán utilizar transporte. El Comité notificará al jugador las condiciones del transporte.

1.8-Caddies: Se permiten, únicamente los jugadores y al capitán del mismo equipo hacer de caddie a los jugadores del mismo equipo.

1.9-Dispositivos de medición: Se permite su uso.

1.10-Marcas de salida:

MASCULINO

Blancas

1.11-Reglas de juego: Se jugará conforme a las reglas aprobadas por la RFEG, las condiciones de la competición y las reglas locales permanentes de la FGCV, más las reglas locales establecidas por el comité de la prueba.

1.12-Desempates: El primer día en caso de empate, se resolverá a favor del mejor resultado de la vuelta despreciada. Caso de persistir el empate, se tendrá en cuenta el mejor resultado individual, segundo mejor resultado individual y tercer mejor resultado individual. Caso de persistir el empate se resolverá por sorteo.

En todos los partidos del resto de días, en caso de empate al finalizar los 18 hoyos jugados, se continuarán jugando los hoyos precisos hasta deshacer el desempate. Únicamente en el caso de que el match esté decidido, los partidos empatados se repartirán medio punto y no continuarán jugando

2.-TROFEOS

El equipo campeón de la CV recibirá en depósito el trofeo hasta la siguiente edición y sus componentes recibirán trofeos donados por la FGCV. El equipo subcampeón y tercer clasificado recibirá trofeos también donados por la FGCV.

Habrá entrega de premios.

3.-COMITÉ DE LA PRUEBA

La FGCV designará el Comité de la prueba, así como a los jueces árbitros que considere necesario.

Nota - El Comité de la Prueba está totalmente facultado para la interpretación y, en casos extremos, variar o cambiar las condiciones de la prueba, para que la misma pueda desarrollarse de la mejor manera posible y llegue a su fin dentro de las fechas fijadas.

Las reclamaciones sobre decisiones para ser elevadas a la FGCV deberán ser por escrito y tramitadas a través de la secretaria del club antes de transcurridas 24 horas desde la finalización de la prueba.